

**CORSO WEB VR SOFTWARE & AI DEVELOPER - PRATO****Contenuti principali del programma didattico**

I moduli didattici sono riuniti in UFC (Unità Formative Capitalizzabili) che permettono l'analisi e il riconoscimento dei crediti formativi, sia in ingresso al percorso, che in uscita dallo stesso.

Unità Formative	Materia di insegnamento	Ore modulo
UFC 1	Processi aziendali e Digital Transformation	24
UFC 2	Nuove competenze per il lavoro sostenibile	12
UFC 3	Soft Skills	16
UFC 4	Competenze linguistiche	60
UFC 5	Fondamenti di informatica	56
UFC 6	Elementi di programmazione e algoritmi	104
UFC 7	Linguaggi di programmazione per lo sviluppo Backend: Python	92
UFC 8	Programmazione in linguaggio Java	64
UFC 9	Progettazione orientata agli oggetti con UML	40
UFC 10	DataBase Management System Relazionali e NoSQL	44
UFC 11	Object Relational Mapping	40
UFC 12	Architetture orientate ai servizi (RESTful, microservizi)	32
UFC 13	Linguaggi di programmazione per lo sviluppo Front-end	148
UFC 14	Programmazione in linguaggio C#	48
UFC 15	Verifica, Testing e Sicurezza nel Software	28
UFC 16	Tecnologie e metodi per lo sviluppo di applicazioni mobile	72
UFC 17	Sviluppo VR	120
UFC 18	Stage	800
	TOTALE ORE	1800