Programma Software developer for web application

Contenuti principali del programma didattico

I moduli didattici sono riuniti in UFC (Unità Formative Capitalizzabili) che permettono l'analisi e il riconoscimento dei crediti formativi, sia in ingresso al percorso, che in uscita dallo stesso.

Unità Formativa	Contenuti	N. ore
1	Processi aziendali e Digital Transformation	24
2	Nuove competenze per il lavo sostenibile	16
3	Soft Skills	28
4	Competenze linguistiche	60
5	Fondamenti di informatica	68
6	Elementi di programmazione e algoritmi	108
7	Linguaggi di programmazione per sviluppo Backend: Python	98
8	Programmazione in linguaggio Java	88
9	Progettazione orientata agli oggetti con UML	44
10	DataBase Management System Relazionali e NoSQL	52
11	Object Reational Mapping	48
12	Architetture orientate ai servizi (RESTful, microservizi)	32
13	Linguaggi di programmazione per sviluppo Front-end	172
14	Programmazione in linguaggio C#	80
15	Verifica, Testing e Sicurezza nel Software	62
16	Tecnologie e metodi per lo sviluppo di applicazioni mobile	80
17	DevOps e Cloud Computing	40
18	Stage	900